

REGLAS UNION LEAGUE

1. Requisitos de Elegibilidad

- 1.1 Cuenta de League of Legends.
 - 1.1.2 Mercado de fichajes.
- 1.2 Edad mínima de participación en la liga.
- 1.4 Pagos de inscripción.
- 1.5 Divisiones dentro de la UL.
 - 1.5.1 Pagos de inscripción de cada división.
 - 1.5.2 Premios

2. Registro del Equipo y de los Jugadores

- 2.1 Proceso normal de registro.
- 2.2. El capitán del equipo.
- 2.3 Cambio de jugadores durante la liga.
 - 2.3.1 Alineación del equipo.
 - 2.3.2 Actualización Jugadores del Equipo .

3. Partidos

- 3.1 Elección de lado en cada partido
- 3.2 Opciones de desempate.

3.3 Sistema de puntos

4. Formato según la división

4.1 Formato ProLeague.

4.2 Formato 1ra División.

4.3 Formato 2da División .

5. Conducta del jugador

5.1 Conducta en la competición.

5.2 Sanciones.

5.3 Situación en partidas

6. Aceptación de las normas

1. Requisitos de Elegibilidad

Todos los jugadores de League of Legends que cumplan con los requisitos de elegibilidad expuestos pueden participar en la iniciativa de la Union League.

Toda acción que vaya en contra de las normas de RIOT será sancionada.

1.1 Cuenta de League of Legends :

Todo jugador participante deberá poseer una cuenta personal e intransferible de League of Legends dentro del Servidor de Europa Oeste y cumplir con los Términos de Uso y el código de conducta base.

Se pueden utilizar cuentas para torneos , pero se deberá pasar el op.gg de la cuenta de torneo y de la cuenta que dicho usuario tenga en propiedad, en un documento de texto creado por el propio equipo o manager.

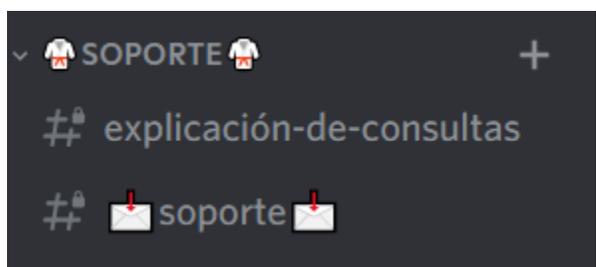
En caso de tener varias cuentas deberemos saber en todo momento cuál es la de mayor elo (si a lo largo de la competición una de las cuentas del jugador supera a la proporcionada a la liga en elo y esto no es notificado, será sancionado. Incluso si ambas cuentas tienen el mismo elo siempre deberemos saber cuál es la de mayor).

En caso de que la cuenta anterior haya sido baneada, deberá ser pasada, en caso de detección de jugador sospechoso **ver apartado de sanciones.**

1.2 Mercado de fichajes :

Toda persona en discord con el "rol" de **Mercado de fichajes**, será un jugador con posibilidad de entrar a cualquier equipo que lo necesite, las condiciones y/o maneras quedarán a gusto de los equipos que pretendan fichar a dicho jugador.

Al fichar a un jugador del propio **mercado de fichajes**, esta acción deberá ser comunicada al **Staff** mediante mensaje o abriendo un ticket en el apartado correspondiente.



Para así poder retirar a este jugador el rol de mercado de fichajes y asignarle el rol del equipo correspondiente.

1.3 Edad mínima de participación en la liga :

La edad mínima para participar en la Union League compete desde los 16 años de edad.

Para participar con 16-17 años deberán proporcionar un escrito de sus padre/tutor legal que nos consienta tener sus datos personales tales como (nº de teléfono).

En caso de que el capitán sea el menor de edad , al firmar las reglas , pagos de inscripción y datos personales para el pago de premios se necesitará el consentimiento por escrito de sus padres/tutores legales , así como el firmar tales papeles de las reglas debería ser un mayor de

5

edad (se agradecería que el capitán como mínimo fuese mayor de edad para evitar esta clase de trámite).

1.4 Pagos de inscripción :

Los pagos deben realizarse por estos métodos de pago:

PAYPAL

BIZUM

El pago debe ser único (una sola transferencia) a poder ser del capitán.

En caso de club el pago deberá realizarse a través del PAYPAL o BIZUM del club.

1.5 Divisiones dentro de la UL :

En la Union League contamos con tres divisiones:

- Pro league que comprenderá los de Diamante 2 en adelante.
- Primera que comprenderá los desde Platino 3 a Diamante 3, estando no incluidas en esta la posición en rankeds flexibles.

En ranked flexibles se permitirá ser una liga entera por encima de lo que se es en solo q, ¿qué quiere decir esto?

Esto viene a ser que si yo soy oro 4 en solo q se me permitirá ser hasta platino 4, si yo soy diamante en solo q podré ser master en flex.

- La segunda división estará comprendida entre las divisiones bronce4 -platino4.

¿Cómo sé si mi equipo está en una división o en otra?

En la Union League contamos con un complejo algoritmo para determinar la media de elo de cada equipo asignando un puntaje a cada división y subdivisiones, dependiendo del resultado del mismo tu equipo pertenecerá a una división u otra.

1.5.1 Pagos de cada división

- Pro league tendrá un precio de inscripción de 70€.
- Primera división tendrá un precio de inscripción de 40€
- Segunda división tendrá un precio de inscripción de 25€
-

1.5.2 Premios

Los premios están sujetos a cambios en función de los equipos que entren a la liga.

PRO DIVISION:

1. El ganador de esta división se llevará 360€ (En caso de juntar 8 equipos)
2. El 2º clasificado se llevará una inscripción gratis para el siguiente split de la Union League

PRIMERA DIVISIÓN:

1. El ganador de esta división se llevará 250€ (en caso de juntar 12 equipos)
2. El 2º clasificado se llevará una inscripción gratis para el siguiente split de la Union League

SEGUNDA DIVISIÓN:

1. El ganador de esta división se llevará 150€ (en caso de juntar 12 equipos)
2. El 2º clasificado se llevará una inscripción gratis para el siguiente split de la Union League

2. Registro del Equipo y de los Jugadores

2.1 Proceso normal de registro :

Para poder inscribirse en la Union League se deberá pasar al **STAFF** :

-Un documento de texto con todas las cuentas y op.gg de cada jugador bien detallado como en el ejemplo a continuación:

Jugador 1 - Cuenta 1 : op.gg

Cuenta 2 : op.gg (cuenta torneo)

Jugador 2 - Cuenta 1 : op.gg

Cuenta 2 : op.gg (cuenta torneo)

-La cuenta de torneo es la cuenta con las que se jugarán los partidos

-Se requiere de un logo oficial del equipo y nombre de equipo

-Para finalizar la inscripción se deberá hacer el pago.

 Cuando el pago esté realizado se publicará en nuestra web oficialmente como equipo participante de la Union League.

2.1.2 Reserva de plaza

Se podrá reservar la plaza en cada división pagando una parte proporcional del pago de la inscripción:

PRO DIVISIÓN: 25€

1º DIVISIÓN: 15€

2º DIVISIÓN: 10€

En caso de finalmente no participar se deberá avisar con 10 días de antelación respecto al día de comienzo de la liga, en caso contrario no se devolverá el pago de la reserva.

2.2 El capitán del equipo:

El capitán del equipo correspondiente se hará cargo de cualquier incumplimiento de normas y de cualquiera de las posibles llamadas de atención hacia algún miembro del equipo por parte del **Staff**.

En la Union League queremos estar en contacto con los capitanes para poder facilitarles el acceso al debido cumplimiento de las normas, pero no podemos hacernos cargo del incumplimiento de estas por parte de cada jugador, por eso deberá ser el capitán del mismo equipo el que le comunique al susodicho lo que el **Staff** le comunique.

2.3 Cambio de jugadores durante la liga

Durante la fase de grupos de la Union League y de las respectivas divisiones, únicamente se permitirán realizar 2 cambios en el roster inicial del equipo, es decir, si tú tienes 7 jugadores en el equipo y 3 dejan el equipo por cualquier motivo, únicamente podrás cambiar a 2 jugadores, sin posibilidad de realizar algún otro cambio en un futuro.

Después de la fase de grupos NO se permitirá ningún cambio en el roster de cada equipo, siendo este publicado en un canal de discord sin posibilidad de cambio.

Esta regla puede estar sujeta a cambio en caso de fuerza mayor (el cual será determinado por el **Staff** si es válido o no).

2.3.1 Alineación del equipo

Cada equipo podrá contar con 3 suplentes, jugando con cualquiera de ellos y cambiando la titularidad en cualquier momento.

Será obligatorio decir la alineación que será la que dispute el partido de liga 1 día antes de la fecha del mismo o como muy tarde 4 horas antes del comienzo del partido. La alineación será pasada al capitán del equipo contrario.

Se podrá realizar un cambio por un suplente 3 horas antes del partido en caso de imposibilidad de la disputa del mismo. Si se exceden estas 3 horas, quedará a cargo del equipo contrario si se juega el partido o es una victoria para ellos.

Se podrá cambiar en caso excepcional, con justificación precedida.

Cada jugador puede jugar en cualquier posición, sin tener que avisar al otro equipo, pero siempre y cuando se haya pasado el op.gg de los jugadores.

2.3.2 Actualización Jugadores del Equipo

Cualquier cambio en el nombre de los jugadores del equipo deberá ser comunicado al **Staff** para poder así mantener la página web y todo lo demás actualizado, en caso de que un jugador que se haya cambiado el nombre y esto no haya sido notificado al staff, el equipo contrario podría hacer que dicho jugador no juegue ese partido.

2.4 Horarios de partido

Los horarios/días de partido en todas las divisiones son flexibles , cada martes se hará un a reunión con los capitanes o encargados de dictaminar el horario para ponerse de acuerdo para la hora y día del partido (Preferiblemente VIERNES , SÁBADO Y DOMINGO)

En caso de no poder llegar a un acuerdo entre equipos el STAFF dictamina el horario.

3. PARTIDOS

3.1 Elección de lado en cada partido

La elección del lado en cada partido será proporcionada por el sorteo de los enfrentamientos de cada grupo en el sorteo de grupos

3.2 Opciones de desempate

1. Si un equipo de un mismo o diferente grupo empata con otro a puntos a la hora de la finalización de la fase de grupos, el desempate se decidirá en caso de que uno de los equipos haya ganado al otro los dos partidos, siendo victoria para este.

En caso de la primera división en la cual pasan los dos mejores terceros de los 3 grupos que hay , en caso de empate entre los 3 terceros se decidirá en base:

-Partidos ganados, en caso de empate de partidos ganados a numero de kills y como último recurso en caso de empate de kills seria a bo1.

Es decir, si un equipo X empata con un equipo Y a puntos y el equipo X ha ganado dos partidos al Y durante la fase de grupos , pasaría el equipo X.

2. En caso de haber sido un empate de 1 victoria y 1 derrota el partido se decidirá por número de kills totales en la fase de grupos.
3. En caso de que el empate aún prevalezca se jugará 1 partido de desempate.

3.3 Sistema de puntos

Cada partido ganado dará 1 punto al equipo ganador.

4. Formato según la división

4.1 Formato ProLeague

La ProLeague cuenta con un formato de 8 equipos divididos en 2 grupos de 4 equipos.

Cada partido será de BO1 tanto la ida como la vuelta y se clasificarán 2 de cada grupo , una vez clasificados esos 4 equipos se procederá a una semifinales a BO3 y la final a BO5

4.2 Formato 1ra División

En primera división se cuenta con 12 equipos o 16 , los cuales están divididos en 4 grupos de 4 equipos.

Cada partido en fase de grupos será a BO1 ida y vuelta y se clasifican los 2 primeros de los grupos y dos del grupo restante dando así un total de 8 equipos e iniciándose después 4tos, semifinal y final , 4tos y semifinal serán a BO3 y la final a BO5.

4.3 Formato 2da División

En segunda división se cuenta con 12 equipos o 16 , los cuales están divididos en 4 grupos de 4 equipos.

Cada partido en fase de grupos será a BO1 ida y vuelta y se clasifican los 2 primeros de los grupos y dos del grupo restante dando así un total de 8 equipos e iniciándose después 4tos, semifinal y final , 4tos y semifinal serán a BO3 y la final a BO5.

5. Conducta del jugador

5.1 Conducta en la competición

En la competición se podrá hacer uso de maestrías y emoticonos, queda en mente de cada uno aguantar y tener estabilidad mental suficiente para no perder los papeles en caso de que te saquen un emoticono.

Los jugadores no podrán en ningún momento comunicarse con el equipo contrario durante la partida a excepción de que se vaya a pedir una pausa o a quitar la misma.

En caso de hacer pausa, queda terminantemente prohibido parar la partida durante una Team fight o durante un intercambio, a ser posible deberá ser avisado para que todos los equipos estén listos.

Los jugadores no podrán faltar el respeto a los integrantes de los otros equipos, en caso de que esto ocurra se aplicará una sanción.

Se pide dejar atrás cualquier cosa del ámbito personal, dado que habrá cosas personales que el Staff no sepa y no podemos deducir si es o no falta de respeto.

Queda terminantemente prohibido faltar el respeto a cualquier miembro del **Staff**, siendo así quedará en manos del staff la decisión de lo que se tomará.

Un día a la semana se hará una reunión con los capitanes de cada equipo para poder poner un horario de juego (a ser posible por la tarde de los fines de semana incluyendo viernes), en caso de que los equipos no se pongan de acuerdo el Staff decidirá el horario, si un equipo no puede jugar, se le dará por perdido. El método de elección de la hora será aleatorio en caso de que decida el **Staff**. En caso de que el capitán no pueda asistir a la reunión deberá mandar a un representante o comunicarle al otro equipo qué hora pueden para poder así reservarla.

En la Union League están permitidos TODOS LOS CAMPEONES

5.1.1 Directos

-Todos los partidos de ProLeague serán retransmitidos y casteados.

-La mayoría de partidos de 1ra división serán retransmitidos y casteados.

-Siempre que se pueda se van a retransmitir y castear los partidos de 2da división.

Ningún jugador podrá hacer directo en ninguna plataforma de las partidas de la liga , en discord tampoco será permitido (sólo en caso de que el coach quiera estar en la fase de picks y bans , una vez acabada esta fase el coach no podrá estar en la sala con los jugadores).

Todo partido que no sea retransmitido en la Union League quedará en decisión de los equipos retransmitir en sus canales siempre que quieran, sin necesidad de usar un overlay nuestro ni nada por el estilo, simplemente poniendo la jornada y partido de la Union League.

5.2 Sanciones

Habrán diferentes tipos de sanciones en la Union League, se dividirán en 3 tipos:

-Expulsión del equipo completo (sin reembolso):

En caso de detección de smurf el equipo completo será expulsado de la liga sin posibilidad de reembolso.

En caso de que más de dos miembros del equipo incumplan las normas de no faltar el respeto a otros jugadores o al Staff.

Ocultar cuentas , se tomará como ocultar picks para sacar ventaja en los partidos.

En caso de detectar que otra persona ajena al equipo juegue con una cuenta registrada (ej: el equipo tiene un jugador llamado Carlos y su cuenta se llama 111 si otra persona por ej cristian juega en la cuenta de carlos , ese equipo quedará expulsado) el motivo es que se

considerará cambio de persona para sacar ventaja en el partido , dado que esa persona puede tener un elo superior al de la división.

En caso de faltar a 2 partidos seguidos sin avisar.

En caso de dejarse ganar un partido para beneficiar a otro equipo.

-Expulsión de miembro de un equipo:

En caso de que un miembro de un equipo falte el respeto a otro equipo o al staff, este será expulsado de la liga, teniendo la posibilidad su equipo de quedarse dentro de ella.

En caso de comentarios ofensivos en el canal de Twitch y/o Discord.

No nos hacemos cargo de lo que se diga/haga en cada scrim.

En caso de detección de jugador sospechoso y si se demuestra correctamente el por qué, el jugador será expulsado, su equipo dependiendo de si está en conocimiento de esto o no, lo será también (Si esta situación se repitiese una segunda vez el equipo si sería expulsado por completo)

-Sanción de un partido/puntos:

En caso de que un jugador haya sido expulsado por faltas de respeto el partido se dará por perdido incluso si ya se ha jugado.

En caso de males menores la sanción quedará en manos del **Staff** tomar una decisión u otra.

5.3 Situación en partidas.

En caso de que un equipo llegue 15 minutos tarde a un encuentro equivaldrá a derrota.

Si se realiza un cambio a última hora sin haber avisado con antelación como está puesto en las normas quedará en mano del equipo contrario la decisión de disputar o no el partido.

ACEPTACIÓN DE LAS NORMAS:

Todo equipo que ingrese a la Union League, confirma haber leído las normas y aceptar el cumplimiento de estas, en caso de no hacerlo se aplicará la sanción correspondiente.